Tournoi féminin 2026 Women's Cup

Règlement
OW Women's Cup 2026

Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
15/04/2026	v1.0	Rédaction du règlement
01/06/2026	v1.1	Correctif
08/07/2026	v 1.2	Suppression des restrictions des élos
18/09/2026	v1.3	Correctif

Table des matières

I - Règles générales 3
I.1 - Application du règlement 3
I.2 - Date et lieu 3
II - Eligibilité 3
II.1 - Participation au tournoi 3
II.2 - Capitaine de l'équipe 3
II.3 - Joueurs 3
II.4 - Age minimum 4
III - Matériel 4
IV - Jeu & format du tournoi 4
IV.1 - Version du jeu 4
IV.2 - Format & Déroulement 4
IV.3 - Déroulement d’un match 6
V -Infraction au règlement 7
VI - Stream & rediffusion 8

I - Règles générales

I.1 - Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi féminin 2026 via le site en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

La Women's Cup se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils connaissent la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

I.2 - Date et lieu

Le tournoi 100% féminin 2026 se tiendra à partir du 18 septembre 2026 en ligne.
Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet : https://owwomenscup.fr/

Il s'agit d'un événement "online".

Le Tournoi Overwatch OW Women's Cup se déroulera à partir du vendredi 18 septembre à 19h00

Les matchs se déroulent le mercredi et le vendredi.

II - Eligibilité

II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous **ne devez être banni d'aucune compétition officielle** pour triche, et ne pas entrer en contradiction avec les lois locales ou les règles de l'éditeur.

II.2 - Capitaine de l'équipe

Une capitaine d'équipe devra être choisie au sein de votre équipe afin de faciliter l'organisation en début de tournoi. Cette capitaine devra être communiquée aux administrateurs du tournoi.

II.3 - Joueurs

Le tournoi se joue en **équipe de 5 joueuses.**

II.4 - Age minimum

Les participantes au tournoi devront avoir **18 ans révolu** au moment du début du tournoi

III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra :
Votre ordinateur ou votre console personnel, ainsi qu'une connexion stable. Le matériel ne sera en aucun cas fourni par l'association organisatrice du tournoi.

IV - Jeu & format du tournoi

IV.1 - Version du jeu

Tous les matchs seront joués sur le patch Overwatch « live » le plus récent.

IV.2 - Format & Déroulement

IV.2.1 – Format

Le tournoi se déroulera comme indiqué ci-dessous, sous réserve du nombre totales d'inscriptions :

IV.2.1.1 – Round robin

La première phase de compétition se jouera dans un format First To 2 “FT2” (La première équipe à remporter 2 cartes gagne le match).

IV.2.1.2 –Petite et grande Finales

La phase finale se jouera en First To 3 “FT3” (La première équipe à remporter 3 cartes gagne le match) selon les règles suivantes :

- Les équipes en première et seconde place joueront la grande finale.
- Les équipes en troisième et quatrième place joueront la petite finale.

Ces formats pourront être modifiés en fonction du nombre d’équipes inscrites.

IV.2.2 – Planning

-Round Robin

Le planning est généré pour un nombre total de 8 équipes inscrites et peut être amené à changer si cela est nécessaire.

-PHASE FINALE

Ce planning est généré pour un nombre total de 4 équipes inscrites et peut être amené à changer si cela est nécessaire.

IV.2.3 – Map pool/Map Order

-Round Robin

Tous les matchs du **round robin** seront joués dans un format First To 2 “FT2” (La première équipe à remporter 2 cartes gagne le match) :

Seule la **première carte (Control)** est définie à l’avance par l’organisation.
Pour chaque journée de la compétition, un **map pool composé de 11 cartes** sera établi par l’organisation et communiqué aux équipes.

À partir de la deuxième carte d’un match, **toutes les cartes présentes dans le map pool de la journée pourront être sélectionnées** pour la manche suivante, cependant une carte pourra être sélectionnée qu’une seule fois par match et la carte suivante devra être dans un autre mode.

Exemple : La carte 2 est Junkertown (escorte), la carte 3 devra être forcément une carte hybrid, push ou flashpoint.

La carte suivante est **choisie par le perdant** de la carte précédente. Le gagnant de la carte précédente choisit le côté de la carte par lequel il veut commencer.

Si une égalité venait à survenir au terme des 3 Cartes, **une carte de Control devra être jouée**, cette carte sera **choisie aléatoirement** par l’organisation du tournoi.

Ceci est une liste exhaustive et pourra être modifié (ajout ou suppression de round) en fonction du nombre d’équipes totales inscrites

-PHASE FINALE

- Petite finale

La **petite finale** sera jouée en First To 3 “**FT3**” (La première équipe à remporter 3 cartes gagne le match) :

Seule la **première carte (Control)** est définie à l’avance par l’organisation.

Pour chaque journée de compétition, un **map pool composé de 11 cartes** sera établi par l’organisation et communiqué aux équipes.

À partir de la deuxième carte d’un match, **toutes les cartes présentes dans le map pool de la journée pourront être sélectionnées** pour la manche suivante, cependant une carte pourra être sélectionnée qu’une seule fois par match et la carte suivante devra être dans un autre mode.

Exemple : La carte 2 est Junkertown (escorte), la carte 3 devra être forcément une carte hybrid, push ou flashpoint.

La carte suivante est **choisie par le perdant** de la carte précédente. Le gagnant de la carte précédente choisit le côté de la carte par lequel il veut commencer.

Si une égalité venait à survenir au terme des 5 Cartes, **une carte de Control devra être jouée**, cette carte sera **choisie aléatoirement** par l’organisation du tournoi.

- Grande finale

La **grande finale** sera jouée en First To 3 “**FT3**” (La première équipe à remporter 3 cartes gagne le match) :

Seule la **première carte (Control)** est définie à l’avance par l’organisation.
Pour chaque journée de compétition, un **map pool composé de 11 cartes** sera établi par l’organisation et communiqué aux équipes.

À partir de la deuxième carte d’un match, **toutes les cartes présentes dans le map pool de la journée pourront être sélectionnées** pour la manche suivante, cependant une carte pourra être sélectionnée qu’une seule fois par match et la carte suivante devra être dans un autre mode.

Exemple : La carte 2 est Junkertown (escorte), la carte 3 devra être forcément une carte hybrid, push ou flashpoint.

La carte suivante est **choisie par le perdant** de la carte précédente. Le gagnant de la carte précédente choisit le côté de la carte par lequel il veut commencer.

Si une égalité venait à survenir au terme des 5 Cartes, **une carte de Control devra être jouée**, cette carte sera **choisie aléatoirement** par l’organisation du tournoi.

Ceci est une liste exhaustive et pourra être modifié (ajout ou suppression de round) en fonction du nombre d’équipes totales inscrites



IV.3 - Déroulement d'un match

IV.3.1 - Absence

Si une équipe **ne répond pas après 10 minutes** suivant le lancement officiel d'un match, cette équipe peut être **déclarée comme absente et forfait**.

Si l'équipe absente essaie activement de se préparer et de rester en contact avec l'autre équipe ou avec l'administration, cette équipe ne peut pas être considérée comme absente.

IV.3.2 - Map Pool

Veuillez-vous référer à la section « IV.2.3 - Map Pool » dans ce règlement.

IV.3.3 – Hero Ban

Lors de chaque carte les deux équipes **peuvent choisir ou non de bannir un héros** qui ne sera **pas sélectionnable** pour la carte en cours. L'administrateur de la partie retire les héros bannis de la sélection.

L'équipe perdante de la carte précédente choisira son ban en premier. La première équipe qui choisira son ban sur la première carte sera choisie par **tirage au sort (pile ou face) par un membre du staff.**

Une fois le **ban annoncé** aux staff, il **ne pourra être changé**. La phase de ban se déroule après l'entrée éventuelle d'une sub. Il n'est **pas autorisé de bannir 2 fois le même héros** ou un héros du même rôle.

Exemple :

- **Carte 1 :** Team A bannit **Ana**.
- Si **Ana est déjà bannie par Team A**, Team B devra effectuer son ban sur un héros appartenant à un **autre rôle disponible (DPS ou Tank)**.
- Pour toutes les cartes suivantes, **Team A ne pourra plus choisir Ana comme ban**.

Les actions se dérouleront ainsi :

- Choix de la carte
- Choix du côté
- Entrée éventuelle du sub
- Ban équipe 1
- Ban équipe 2

Si l'administrateur du lobby oublie de retirer les héros bannis, les bans restent actifs et les équipes ont **l'obligation de les respecter**.

IV.3.4 - Plateformes

Le tournoi est ouvert à toutes les plateformes, **console ou PC**.

IV.3.5 – Remplaçant (Sub)

Les remplaçantes(subs) sont autorisées lors du tournoi.

La personne remplaçante devra respecter les points suivants :

- Elle doit être inscrite au tournoi
- Elle devra être prête à jouer à tout moment lors des matches

Si l'équipe et/ou la personne concernée ne respecte pas ces règles, des sanctions pourront être prises à l'égard de l'équipe et/ou de la personne.

Une remplaçante ne pourra rentrer qu'entre deux cartes. Il n'est pas permis de faire entrer en jeu le remplaçant pendant une carte (ex : 2 mini map d'une carte « Control », changement de side, etc…)

IV.3.6 - Règles en Jeu

IV.3.6.1 – Pauses

Une pause s'activera en cas de déconnexion. Si une équipe à besoin d'une pause « urgente », elle le notifie au membre du staff (en vocal) ou par un « P » dans le chanel discussions de la partie.

IV.3.6.2 - Redémarrage du jeu

En cas de crash du serveur ou d'autres circonstances imprévues, les organisateurs peuvent demander au sub de remplacer le joueur déconnecté.

V - Infractions au règlement

V.1 – Comportement

Tous les participants sont tenus d'**adopter un comportement respectueux** en toutes circonstances envers toute personne, y compris, sans s'y limiter, les autres participants, les membres de l'administration et toute personne liée, directement ou indirectement, au tournoi.

Tout propos diffamatoire, toute insulte ou tout comportement, verbal ou non, jugé irrespectueux ou inapproprié est strictement interdit. Cela inclut notamment, sans s'y limiter, toute forme de discrimination ou de harcèlement fondée sur la race, la couleur, la religion, le sexe, l'origine nationale, l'âge, le handicap, l'orientation sexuelle, l'identité de genre ou toute autre caractéristique.

Toute violation de ces règles entraînera des sanctions disciplinaires, pouvant aller jusqu'à l'exclusion immédiate du tournoi.

V.2 – Triche et Exploitation de bugs

Toute forme de triche ne sera pas tolérée. Si un joueur est surpris en train de tricher, lui et son équipe **seront bannis du tournoi** en cours et de tous les tournois suivants de la structure.

Toute exploitation de bug est interdite dans les paramètres du tournoi. Si l'existence d'une exploitation de bug est incertaine, l'administration décidera si des mesures doivent être prises.

V.3 – Signalement

Dès qu'ils ont connaissance de tout comportement interdit, les participants sont tenus de signaler immédiatement les détails à l'administration. Le non-respect de cette exigence constitue une violation indépendante de ces règles.

VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir s**treamer vos parties**, vous devez **faire la demande auprès de l'organisation** en passant par le Discord officiel sur le channel dédié ou par le site officiel.

Les WebTV officielles sont désignées par l'organisation et sont libres de couvrir les matchs de leur choix. En acceptant le présent règlement, vous consentez à apparaître sur les diffusions officielles.